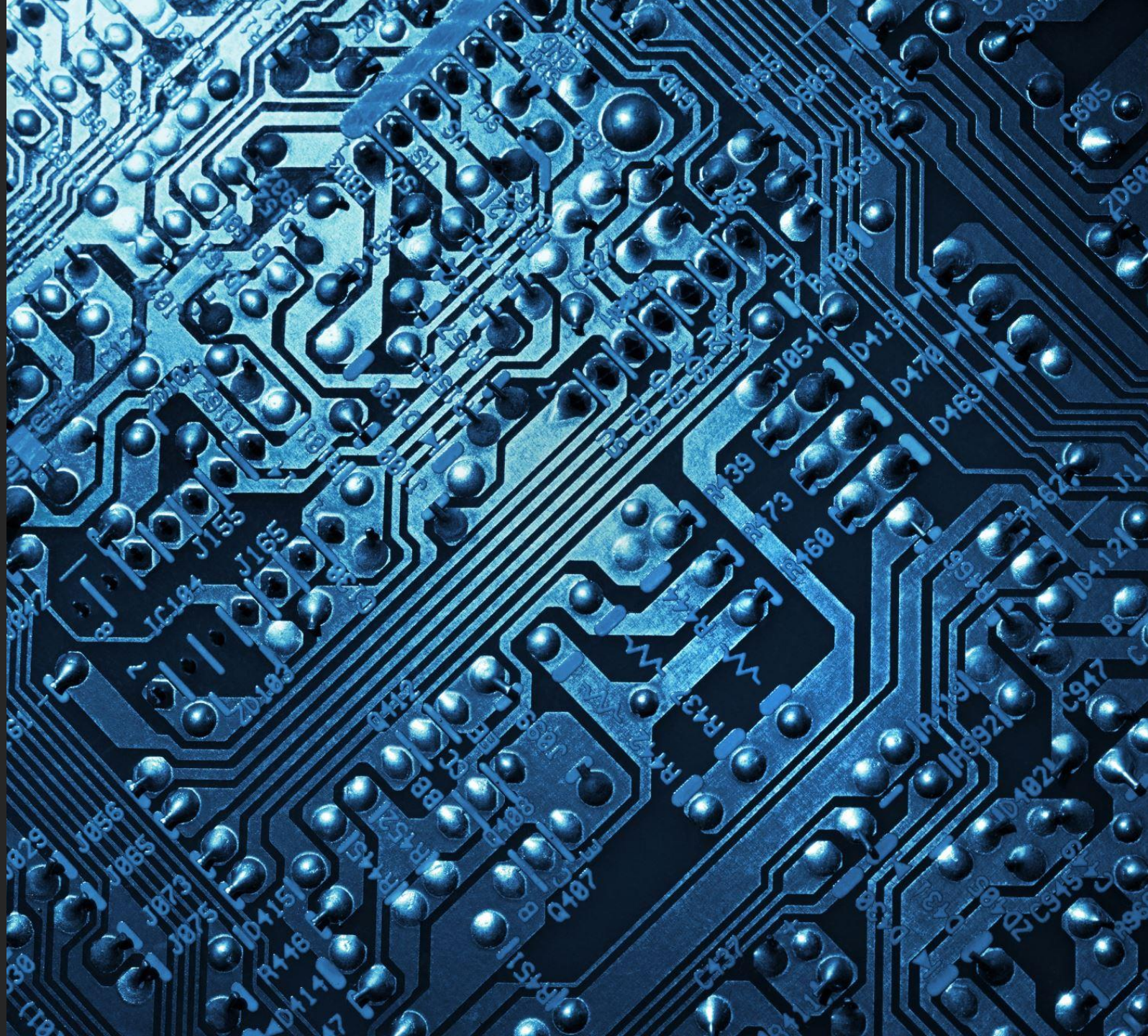


# Estáticos

---

DISEÑO DE REDES DE  
COMPUTADORAS



## IP ROUTE 0.0.0.0 0.0.0.0 serial 0/0/0 en un Router.

¿A que nos referimos con **0.0.0.0 0.0.0.0** ?

Es la IP y la máscara de red que tiene esa salida, se marca como **0** (cero) porque solamente se esta marcando la salida serial **0/0/0** como una dirección.

Una vez hecho esto, salimos esa interfaz y nos vamos a la configuración global y escribimos:

#route rip

#version 2

#network 161.38.96.132

#redistribute static

#passive-interface serial 0/0/0

#no auto-summary

*(La red del router a router)*

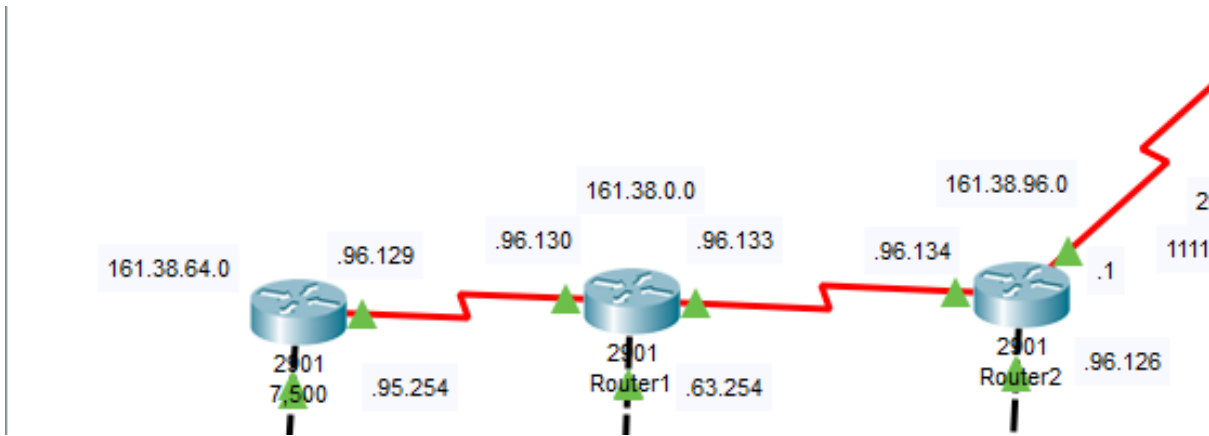
*(En esta parte es donde ordenaremos la red estática)*

*(En esta parte la interfaz donde saldrán los otros paquetes que no se reconocen en ese router cuando hacemos ping)*

*(Es decir, que no dejará que entren otras redes que no estén en el RIP)*

## IP ROUTE 0.0.0.0 0.0.0.0 serial 0/0/0 en un Router.

En el otro router ISP haremos la dicho sumerización donde haremos que 3 redes que se tiene, una sola para no meter muchas direcciones en el router ISP (Es decir, las direcciones de red).



La sumerizacion es así:

1- Debemos de colocar en lista las redes

161.38.0.0

161.38.64.0

161.38.96.0

2- Debemos de pasarlas a binario

Network	Network	Host	Host
10100001	00100110	.00000000	.00000000

Network	Network	Network	Host
10100001	00100110	01000000	.00000000

Network	Network	Network	Host
10100001	00100110	01100000	.00000000

Contamos cuantos bits son iguales, en mi caso son **17 bits** que coinciden

3- Estos 17 bits que tenemos serán la máscara de red contando de izquierda a derecha

11111111.11111111.10000000.00000000

*Esta la convertimos y nos da*

255.255.128.0 ←

Esta será la máscara de red de esas 3

**Nota:** Podemos notar que hay una parte donde dejan de ser iguales

mask

10100001.00100110.0 | 00000000.00000000

17 bits

10100001.00100110.0 | 10000000.00000000

10100001.00100110.0 | 11000000.00000000

## ¿Cómo sacar la dirección de red de esas 3 juntas?

Hacemos la conversión del profe Roberto

*Hacemos una multiplicación AND entre esas 3 redes en binario*

10100001.00100110.0		0000000.00000000	
10100001.00100110.0		1000000.00000000	Multiplica por tiras
10100001.00100110.0		1100000.00000000	
<hr/>			
10100001.00100110.0		0000000.00000000	

(¿Ves que hay una parte donde no son iguales?)

Se hace la multiplicación de esas 3

$1 \times 1 = 1$ ,  $0 \times 0 = 0$  y así sucesivamente lo que nos da

10100001.00100110.0 | A partir de aquí todas son 0 porque no son iguales, entonces el resultado final sería:

128 64 32 16 8 4 2 1. 128 64 32 16 8 4 2 1.0 | 0000000.00000000

1 0 1 0 0 0 1. 0 0 1 0 0 110.0 0000000.00000000 si lo pasamos a decimal es:

161.38.0.0 Esta red será la que pongamos en el IP ROUTER

IP ROUTER 161.38.0.0 255.255.128.0 Y la conexión de donde está conectado en mi caso es el serial 0/0/0 y quedaría

IP ROUTER 161.38.0.0 255.255.128.0 serial 0/0/0

Con esto sería todo, trata de hacer ping desde las computadoras hacia el ISP